# 小規模事業者持続化補助金<一般型> 事業者変更申請 Jグランツ2.0入力手引

2024/08/05

事業者変更申請	
<ul> <li>■ Court/HielekänhössiwebUrlessy</li> <li>jGrants 補助金を探す 申請の流れ よくあるご質問</li> </ul>	
<section-header><section-header><section-header><text><text><text></text></text></text></section-header></section-header></section-header>	→マイページを選択します。
<ul> <li>このサイトは日本設府公式Webサイトです▼</li> <li>jGrants 補助金を探す 申請の流れ よくあるご質問 マイページ</li> </ul>	
マイページ	
申請した事業を検索	交付決定された実施中の事業一覧が表示されるので 事業者変更を申請する事業を加い力にます
事業名	デポロ友文で中明90字末で79770よ9。
詳細な検索条件を開く	
申請履歴	
10 件中の 1 件目~ 10 件目を表示 (く く ))	
事業 補助金 手続き 事業開始日 事業終了日 1	







事業者変更申請

#### ※ 申請項目について変更の際は、必ず各補助金毎の「補助事業の手引き」をご参照いただいたうえで申請してください。

	注意
事業者変更申請 手続き内容 へ	組織変更等で事業実施者が変更となる場合は、 申請前に事務局へお電話ください。
申請番号 ※採択通知書または交付決定通知書の左上部(氏名の下)に記載されている7から始まる6桁の番号を記載してください。 報告日	<ul> <li>申請番号を入力してください。</li> <li>※申請番号は採択通知書または交付決定通知書の 左上部(氏名の下)に記載されている7から始まる6桁の番号です。</li> </ul>
※事業者変更申請(本申請)を提出する日付を記載してください。 ◆代表者の情報 現在のgBIZIDに設定された代表者の情報を表示しています。	↓ 報告日を入力してください。 ※本申請を申請する日付を入力してください。
<ul> <li>組織変更等で事業実施者が変更となる場合は、事務局で要件審査を行いますので、申請前に事務局へ お電話くたさい。</li> <li>※背景グレーの項目はGビズIDの登録内容が表示されます。 申請前に必ず最新の情報であることをご確認ください。</li> <li>事業形態</li> <li>支人名/屋号</li> </ul>	GビズIDの登録情報が表示されます。 → これらの情報を変更する場合は、 GビズIDのウェブサイトから情報を更新する必要があります。 申請画面の「自社情報の確認・編集」を選択して、 代表者役職を正しく編集してください。
0/150 代表者役職 ・代表者役職が変更になる場合は、自社情報の確認画面から変更してください。	<u> 自社情報の確認・編集</u> <u> 白だ庁やト </u>

事業者変更申請

#### ※ 申請項目について変更の際は、必ず各補助金毎の「補助事業の手引き」をご参照いただいたうえで申請してください。



◆連絡担当者の情報を変更する場合 下記連絡担当者欄(1~9)に入力がない場合は 代表者GビズID情報(上記グレーの部分)の情報と『 郵便物の発送先をGビズID住所と異なる住所に変更 ※連絡先とは、事務局からの書類等の送付、電話・メール	司一とみなし変更します。 を希望する場合は4、5に入力してください。 連絡を行う宛先です。			
1. 連絡担当者の役職		// 0 / 255		■ 連絡担当者の役職を変更する場合は入力してください。 変更しない場合は、「変更なし」と入力してください。
2. 連絡先担当者氏名		// 0 / 255		
3. 連絡先担当者氏名のふりがな		//	۱r	● 連絡担当者の情報を変更する場合は、 いずれかの項目に入力してください。
4. 郵便番号(所在地)				
5. 住所(所在地)		// 0 / 255		
6. 電話番号	7. FAX番号			
8. 携帯電話番号				
※連絡先電話番号の項目で携帯電話番号を入力された方は不要です。 9.Emailアドレス		li li		







※入力項目にエラーがある場合は上記の様にエラーメッセージが 表示されます。エラー項目は、入力枠が赤で表示されます。

申請ボタンを押すと、上記の様に最終確認ボタンが表示されますので、申請するボタンを押下してください。

(必須項目未入力、入力制限エラーがある場合は、申請できません)

X

## 事業者変更申請(申請内容の確認方法)

